

## Cómo no volver loco a un Piloto Virtual

Por Rick Attfield

Este artículo es parecido al publicado hace poco por Roger Curtiss aconsejando a los pilotos sobre la forma de no volver loco a un controlador.

Estoy de acuerdo en todo lo que allí dijo, aunque sólo estoy fantaseando con el título.

Hay algunas cosas que hacen los controladores aéreos virtuales que vuelven locos a los pilotos. Esto nunca se da con controladores con experiencia, pero para los ATC más noveles aquí van algunos consejos desde las ondas de radio del lado de los pilotos.

1: Intente no dar cientos de instrucciones de golpe a un piloto, a menos que no le importe que se dé el caso de que él/ella le pida que le repita el último mensaje.

2: No ponga a los aviones demasiado juntos en la aproximación final. Algunas personas vuelan en aeronaves más rápidas que otras y, aunque el vuelo lento es una maniobra habitual, un 747 difícilmente se podrá mantener detrás de una C182, y aunque se le pida a la C182 que aumente su velocidad es poco probable que pueda reducir velocidad a tiempo como para aterrizar en la prolongación del umbral, por lo que una mayor separación entre los tráficos garantizará un mejor vuelo a los pilotos.

3: Si una aeronave le ha solicitado que le dé vectores para una aproximación ILS, intente no situarle a 90 pies de altura del curso de aproximación.

4: Igualmente, si un piloto le ha solicitado vectores para una aproximación ILS, sitúele a suficiente distancia de la pista como para alinearse correctamente al interceptar el localizados. Unas 10 millas son suficientes aunque depende del avión que esté volando (cuanto mayor sea el avión, menor la tasa de giro).

5: Si algún piloto está molestando al utilizar la frecuencia para decir tonterías como informar que pone o quita el tren, V1, etc., hágale saber al piloto que o se calla y permite que los demás hablen o le va a hacer esperar sentado a recibir autorización de salida.

6: Asegúrese de que dispone de toda la información necesaria sobre el aeropuerto que está controlando. Antes de iniciar una sesión, anote la frecuencia del ILS, VOR, rumbos de aproximación a las pistas (no siempre son los mismos que añadir un "0" al número de la pista). Las cosas como dar indicaciones sobre las calles por las que rodar son innecesarias en cualquiera de los simuladores de Microsoft dado que no hay símbolos pintados que digan "A" o "G" (hmm, ahora hay algo que se podría añadir a FS2002).

Creo que esto es todo. No se me ocurre nada más por ahora. Lo dejaremos así.

**¡Gracias por leerlo!**

Rick Attfield - G\_MASF

[meGARICK@ntlworld.com](mailto:meGARICK@ntlworld.com)

[www.gmasf.cjb.net/](http://www.gmasf.cjb.net/)